MEGA DRIVE

COMIX ZONE

GRÁFICOS 10

MÚSICA 9

JOGO 10

MATEUS ANDRADE SILVA

FICHA

Tipo: Aventura

Fabricante: Sega

Memória: 16 megabites

Fases: 3

Jogadores: 1

COMANDOS

A: ataque

B: pulo

C: custom (golpe pré escolhido no Options)

X: item da esquerda

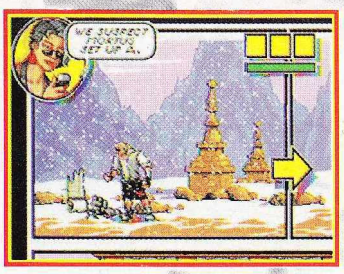
Y: item do meio

Z: item da direita

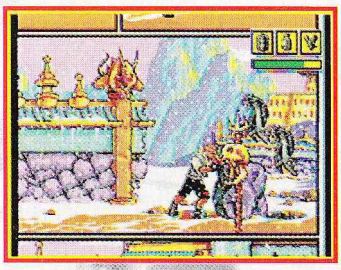
Comix Zone pode ser definido com apenas uma palavra: destruidor. É um dos jogos mais originais que apareceu para qualquer sistema nos últimos tempos. Vale destacar ainda os gráficos realmente parecidos com quadrinhos e a música animal. Isso sem falar na história. Sketch Turner é um desenhista da revista "Comix Zone" e músico de uma banda de rock nas horas vagas, além de viciado em pizza de microondas e *Sonic Spinball*. Imagine que Sketch estava escrevendo o número da revista onde o pessoal do N.W.E, os mocinhos da história, finalmente enfrenta Mortus, o bad boy que aterroriza a todos neste mundo fictício. Acontece que este mundo não é tão fictício assim. Mortus sai dos quadrinhos e aprisiona Sketch na sua própria história, para assim poder matar seu criador e dominar o nosso mundo. Ainda bem que nem todos estão contra você. Alissa Cyan, comandante do N.W.E. vai ajudá-lo a sair dessa. E você vai precisar de sua ajuda, pois o Mundo de *Comix Zone* está cheio de armadilhas e mutantes loucos para pegá-lo. Confira agora como ficar inteiro num lugar onde papel mata.

NIGHT OF THE MUTANTS

WELCOME TO THE TEMPLE

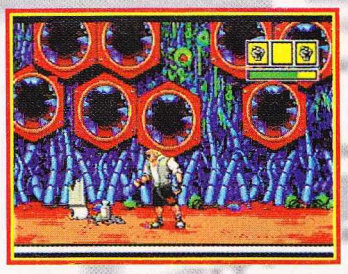


Logo no começo da fase, use o rato para encontrar o item Superhero, que transforma Sketch em um super-homem.

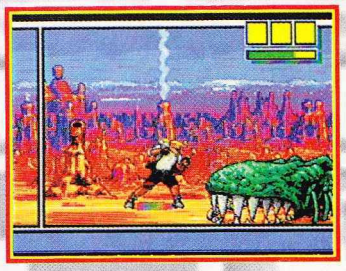


Enquanto você não tapar o buraco, os pentelhos voadores vão continuar aparecendo.

CURSE OF THE DEAD SHIPS



Após acabar com os monstros verdes, solte o rato para encontrar energia.



Solte o rato na boca do bicho. Quando ele fechar a boca, desça o braço.

Use a alavanca e faça com que a bola destrua a porta.

Caso você bata nos ventiladores enquanto estão girando, vai perder muita energia: mande o rato desligá-los.

Ao invés de querer acabar o boss na porrada, use a cabeça: bata um pouco para ele levantar, passe por baixo e queime o bicho empurrando o barril para debaixo dele.

O melhor lugar para soltar a bomba é de cima desta pedra. Assim ela cai entre as minas que estão encostadas na montanha e as que estão embaixo de você. Sai correndo e solte o rato para encontrar um Superhero

Empurre os inimigos para cima da prensa. Assim, você destrói os dois.

GOLPES

Aqui está o seu arsenal de pancadas para derrotar Mortus e seu exército.

SERIAL DOUBLE PUNCH: → + A

SERIAL HIGH KICK TORNADO: ↗ + A

SERIAL LOW KICK: B→ + A

UPPERCUT: ↑ + A

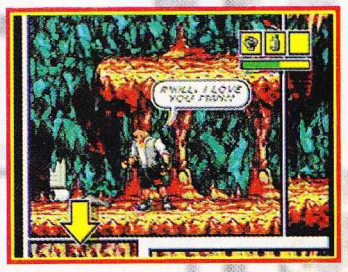
FLOOR SWEEP: ↓ + A

BACK KICK: ← + A

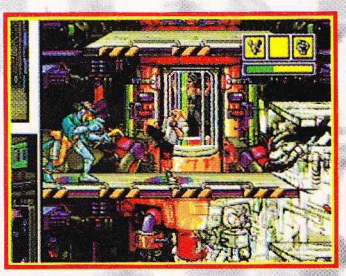
WHIRLWIND JUMP KICK: B e quando estiver no ar A

FLYING DRAGON KICK: → + B + A

ROLL: ↓ + →



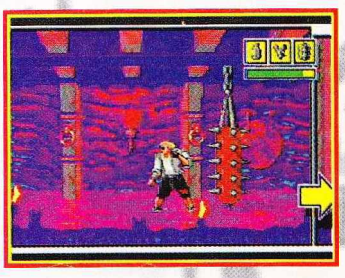
Ao chegar neste quadrinho, não siga para a direita. Solte o rato que ele vai rasgar a página e você pode cortar caminho indo por baixo.



A melhor arma contra Mortus é uma sequência de chutes Serial High e Low. Encoste-o num canto e vá alternando os dois tipos de golpes, nunca tentando agarrá-lo. Após acabar com ele, corra para a plataforma onde Cyan está presa e liberte-a usando a alavanca que está a esquerda da cabine.

Use a voadora para arrebentar com esse cara que é o guardião do caminho para o templo.

Aqui a página começa a pegar fogo. Seja rápido para não morrer queimado.



Para não ser espetado, mande o rato puxar a alavanca.

Abaixe para desviar das unhas do Boss e ataque com uma voadora. Se você tiver itens como bombas ou Superhero, não tenha dúvidas em usá-los.